



Microsoft Partner
Silver Learning



GETTING STARTED WITH ECMAScript 6



ITVDSN
IT VIDEO DEVELOPERS NETWORK

Автор курса



Сергей Рубец

JS developer в компании Speroteck.
Наставник online - школ с 2015 года.
Автор видеоуроков

Тема

ОБЪЕКТЫ, КЛАССЫ, НАСЛЕДОВАНИЯ

Определение классов

Один из способов определения класса — *объявление класса (class declaration)*. Для этого необходимо воспользоваться ключевым словом **class** и указать имя.

```
class Polygon {  
    constructor(height, width) {  
        this.height = height;  
        this.width = width;  
    }  
}
```

Наследование классов с помощью extends

```
class Animal {  
  constructor(name) {  
    this.name = name;  
  }  
  
  speak() {  
    console.log(this.name + ' издает звук.');  }  
}  
  
class Dog extends Animal {  
  speak() {  
    console.log(this.name + ' лает.');  }  
}  
  
var d = new Dog('Митци');  
d.speak();
```

Ключевое слово **extends** используется в объявлениях классов и выражениях классов для создания класса, дочернего относительно другого класса.

Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

