



GETTING STARTED WITH ECMAScript 6

Автор курса



Сергей Рубец

JS developer в компании Speroteck.
Наставник online - школ с 2015 года.
Автор видеоуроков

Тема

СТРУКТУРЫ ДАННЫХ В ES 6

Map

Map – коллекция для хранения записей вида **ключ : значение**.

В отличие от объектов, в которых ключами могут быть только строки, в **Map** ключом может быть произвольное значение, например:

```
let map = new Map();
map.set('1', 'str1'); // ключ-строка
map.set(1, 'num1');   // число
map.set(true, 'bool1'); // булево значение
// в обычном объекте это было бы одно и то же,
// map сохраняет тип ключа
alert( map.get(1) ); // 'num1'
alert( map.get('1') ); // 'str1'
alert( map.size ); // 3
```

Set

Set – коллекция для хранения множества значений, причём каждое значение может встречаться лишь один раз.

Например, к нам приходят посетители, и мы хотели бы сохранять всех, кто пришёл. При этом повторные визиты не должны приводить к дубликатам, то есть каждого посетителя нужно «посчитать» ровно один раз.

Set для этого отлично подходит:

```
let set = new Set();

let vasya = {name: "Вася"};
let petya = {name: "Петя"};
let dasha = {name: "Даша"};

// посещения, некоторые пользователи заходят много раз
set.add(vasya);
set.add(petya);
set.add(dasha);
set.add(vasya);
set.add(petya);

// set сохраняет только уникальные значения
alert( set.size ); // 3

set.forEach( user => alert(user.name) ); // Вася, Петя, Даша
```

Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

