

[◀ Назад к неделе 2](#)[✕ Уроки](#)[Пред.](#)[Дальше](#)

На английском:

- <https://blog.golang.org/race-detector>
- <https://blog.golang.org/pipelines>
- <https://blog.golang.org/advanced-go-concurrency-patterns>
- <https://blog.golang.org/go-concurrency-patterns-timing-out-and>
- <https://talks.golang.org/2012/concurrency.slide#1>
- <https://www.goinggo.net/2017/10/the-behavior-of-channels.html>
- <http://marcio.io/2015/07/handling-1-million-requests-per-minute-with-golang/> - рассказ про оптимизацию воркер пула
- <http://www.tapirgames.com/blog/golang-channel/>
- <http://www.tapirgames.com/blog/golang-channel-closing>
- <https://github.com/golang/go/wiki/CommonMistakes>

Видео:

- <https://www.youtube.com/watch?v=5buaPyJ0XeQ> - классное выступление Dave Cheney про функции первого класса и использование их с горутинами, очень рекомендую, оно небольшое
- <https://www.youtube.com/watch?v=f6kdp27TYZs> - **Google I/O 2012 - Go Concurrency Patterns - очень рекомендую**
- <https://www.youtube.com/watch?v=rDRa23k70CU&list=PLDWZ5uzn69eyM81omhIZLzvRhTOXvpeX9&index=15> - ещё одно хорошее видео про паттерны конкуренции в го
- <https://www.youtube.com/watch?v=KAWeC9evbGM> - видео Андрея Смирнова с конференции Highload - в нём вы можете получить более детальную информацию по теме вводного видео (методы обработки запросов и плюсы неблокирующего подхода), о том, что там творится на системном уровне. На русском, не про го

На русском:

- <https://habrahabr.ru/post/141853/> - как работают горутины
- <https://habrahabr.ru/post/308070/> - как работают каналы
- <https://habrahabr.ru/post/333654/> - как работает планировщик (<https://rakyll.org/scheduler/>)

- <https://habrahabr.ru/post/271789/> - танцы с мютексами

Книги:

- Язык программирования Go, Алан А. А. Donovan, Брайан У. Керниган - глава 8
- Concurrency in Go: Tools and Techniques for Developers, by Katherine Cox-Buday

Пометить как выполненное

