

[◀ Назад к неделе 3](#)[✕ Уроки](#)[Пред.](#)[Дальше](#)

Рефлексия и кодогенерация:

- <https://blog.golang.org/laws-of-reflection>
- <https://habrahabr.ru/post/269887/>
- https://golang.org/src/go/ast/example_test.go
- <https://github.com/golang/tools/blob/master/cmd/stringer/stringer.go>
- <https://golang.org/pkg/reflect/>
- <http://blog.burntsushi.net/type-parametric-functions-golang/>
- <https://habrahabr.ru/post/269887/>
- <https://medium.com/kokster/go-reflection-creating-objects-from-types-part-i-primitive-types-6119e3737f5d>
- <https://medium.com/kokster/go-reflection-creating-objects-from-types-part-ii-composite-types-69a0e8134f20>

Производительность:

Материалы на русском:

- <https://habrahabr.ru/company/badoo/blog/301990/>
- <https://habrahabr.ru/company/badoo/blog/324682/>
- <https://habrahabr.ru/company/badoo/blog/332636/>
- <https://habrahabr.ru/company/mailru/blog/331784/> - статья про то как Почта@Mail.ru держит 3 миллиона вебсокет-соединений

Материалы на английском:

- <https://blog.golang.org/profiling-go-programs>
- <https://about.sourcegraph.com/go/an-introduction-to-go-tool-trace-rhys-hiltner/> - большая статья, посвященная go tool trace
- <https://www.goinggo.net/2017/05/language-mechanics-on-stacks-and-pointers.html>
- <https://www.rzaluska.com/blog/important-go-interfaces/>
- <https://docs.google.com/document/d/1CxcgUBPlx9iJzkz9JWkb6tlpTe5q32QDmz8l0BouG0Cw/preview>
- <https://segment.com/blog/allocation-efficiency-in-high-performance-go-services/>
- <https://lwn.net/Articles/250967/> - не про го, но знать полезно
- <https://github.com/golang/go/wiki/Performance> - много про то что можно вытащить из pprof-a
- <https://golang.org/doc/gdb>
- <https://about.sourcegraph.com/go/advanced-testing-in-go/>
- <https://about.sourcegraph.com/go/generating-better-machine-code-with-ssa/>
- <https://about.sourcegraph.com/go/evolutionary-optimization-peter-bourgon/>
- <https://signalfx.com/blog/a-pattern-for-optimizing-go-2/>
- <http://go-talks.appspot.com/github.com/davecheney/presentations/performance-without-the-event-loop.slide#1>
- <https://dave.cheney.net/2013/06/30/how-to-write-benchmarks-in-go>
- <https://dave.cheney.net/2014/06/07/five-things-that-make-go-fast> - вообще в блоге Дейва очень много полезной инфы по го

- <https://github.com/dgryski/go-perfbook/blob/master/performance.md>
- <https://www.youtube.com/watch?v=NS1hmEWv4Ac> - Make your Go go faster! Optimising performance through reducing memory allocations + слайды
<https://fosdem.org/2018/schedule/event/faster/attachments/slides/2510/export/events/attachments/faster/slides/2510/BryanBorehamGoOptimisation.pdf>
- <https://www.youtube.com/watch?v=N3PWzBeLX2M> - Profiling and Optimizing Go
- <https://www.youtube.com/watch?v=Lxt8Vqn4JiQ> - Golang UK Conference 2017 | Filippo Valsorda - Fighting latency: the CPU profiler is not your ally
- <https://www.youtube.com/watch?v=ydWFpcoYraU> - Finding Memory Leaks in Go Programs
- <http://www.integralist.co.uk/posts/profiling-go/>
- <https://bravenewgeek.com/so-you-wanna-go-fast/>

Тесты:

- <https://blog.golang.org/cover> - расширенная информация о go test -cover

Полезные инструменты:

- <https://mholt.github.io/json-to-go> - позволяет по json сформировать структуру на go, в которую он может быть распакован
- <https://github.com/mailru/easyjson> - кодогенератор для json от mail.ru

Пометить как выполненное

