

# Новые возможности ES6

**№ урока:** 3    **Курс:** JavaScript. Расширенные возможности

**Средства обучения:** Visual Studio 2017, Visual Studio Code, NotePad++

## Обзор, цель и назначение урока

Цель урока – ознакомление с новыми функциями и возможностями ES6. Ознакомить учащихся с новыми типами данных, итераторами и функциями-генераторами.

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Использовать объект Set();
- Применять объект Map();
- Понимать использование символов и их назначение.
- Создавать собственные функции генераторов.

## Содержание урока

1. Объект Map();
2. Объект Set();
3. Деструктуризация в объектах и массивах;
4. Операторы Rest/spread.
5. Знакомство с символами;
6. Определение итератора;
7. Знакомство с генераторами;
8. Новые функции ES6.

## Резюме

На данном уроке студенты познакомились с новыми функциями ES6 синтаксиса. Рассмотрели новые объекты Set, Map, WeakSet, WeakMap. Выучили понятие деструктуризации для наборов данных. Познакомились с 7 типом данных – символом. Также разобрали системный символ – итератор.

## Закрепление материала

- Что такое rest оператор?
- Для чего используется деструктуризация?
- В чем разница между объектом Map и WeakMap?
- Для чего используется объект Set?
- Что такое итерируемый объект?
- Для чего предназначена функция – генератор?
- Что такое глобальный реестр символов?

## Дополнительное задание

Создайте собственный генератор случайных чисел от 1 до 50, который будет проверять числа: простое ли оно, четное ли оно. В случае если это число – 49 – сгенерировать ошибку и остановить итератор.

## Самостоятельная деятельность учащегося

### Задание 1

Выучить основные понятия, рассмотренные на уроке.

### Задание 2

Создайте приложение, в котором пользователь будет вводить в форму данные (имя, фамилию, возраст, должность). После нажатия на кнопку «Добавить» – поля очищаются, и в объект X в теле JS добавляется новый элемент в коллекцию, в виде объекта user. Подумайте, какой из объектов необходимо создать для коллекции вместо X (map, set, weakMap, weakSet). Реализуйте методы обработки данного объекта и вывода информации о пользователе.

## Рекомендуемые ресурсы

[https://developer.mozilla.org/uk/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/Set](https://developer.mozilla.org/uk/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Set)

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Iterators\\_and\\_Generators](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Iterators_and_Generators)