

# Работа с окнами браузера

№ урока: 3 Курс: JavaScript Advanced

Средства обучения: Компьютер с установленной Visual Studio

## Обзор, цель и назначение урока

Цель данного урока – научить слушателя использовать функции JavaScript для манипуляции окнами браузера, работы с таймерами и url адресами.

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Использовать таймеры
- Парсить данные полученные в адресной строке
- Создавать новые окна с помощью JavaScript
- Определять параметры текущего окна и параметры экрана пользователя
- Получать информацию о браузере, который выполняет сценарий

## Содержание урока

1. Использование таймеров
2. Работа с объектом Location
3. Работа с объектом Navigator
4. Работа с окнами. Создание окон из JavaScript
5. Работа с типом String

## Резюме

Функции для работы с таймерами **setTimeout**, **clearTimeout**, **setInterval**, **clearInterval**.

Данные функции являются глобальными (являются методами объекта Window) и используются для того, чтобы выполнить задержку перед тем как вызвать определенный метод или для того, чтобы задать интервал между повторяющимися вызовами одного и того же метода.

**Location** – объект имеющий доступ к URL-адресу текущего документа. С помощью данного объекта можно заставить страницу обновиться или перейти на новый адрес. Свойство location объекта окна или документа, дает возможность получить доступ к экземпляру объекта Location.

**History** – объект для перенаправления пользователя по истории просмотра страниц. Метод forward() и backward() позволяют перемещаться вперед и назад по истории.

**Navigator** – объект хранящий общую информацию о веб-браузере, который выполняет сценарий.

**Screen** – хранит информацию о размере экрана пользователя.

Объект **Window** содержит свойства для получение информации о текущем окне, о высоте ширине, координатах окна на экране.

Также объект Window имеет методы для манипуляции окнами:

window.open(url, name, params) – открывает новое окно и отображает в нем HTML документ, адрес которого передан в первом параметре.

obj. close() – закрывает окно, ранее открытое сценарием.

Многие современные браузеры блокируют всплывающие окна, так как часто на сайтах их используют для отображения нежелательной рекламы.

### Закрепление материала

1. Назовите способы использования таймеров.
2. Для чего используется объект Location?
3. Как можно получить информацию о высоте и ширине экрана пользователя.
4. Что такое GET параметр, как можно получить его значение в JavaScript сценарии?
5. Каким способом можно открыть новое окно.

### Дополнительное задание

Реализуйте страницу, которая после 5 секунд после загрузки отобразит пользователю новое окно с произвольным контентом.

### Самостоятельная деятельность учащегося

#### Задание 1

Разработайте программу секундомер. Секундомер должен иметь три кнопки «Старт», «Стоп», «Сбросить». Секундомер должен выводить время в формате 00:00:00.

#### Задание 2

Разработайте страницу, которая будет выводить сумму двух GET параметров a и b. Например, если на страницу заходят по адресу, page.html?a=100&b=200, то в теле страницы должно отображаться сообщение «сумма 300».

#### Задание 3

Создайте приложение, которое от пользователя должно принимать строки в формате «10 + 20» или «50 - 6». При получении такой строки приложение должно отобразить результат арифметического действия.

#### Задание 4

Создайте страницу с тремя ссылками: «JS Урок 1», «JS Урок 2», «JS Урок 3». При нажатии по каждой из ссылок должно отображаться окно с описанием соответствующих уроков этого курса. Если окно с описанием в данный момент отображается, текст ссылки должен быть «JS Урок № (открыт)». При повторном нажатии на ссылку окно должно исчезать и текст ссылки должен меняться на исходный.

#### Задание 5

Создайте бегущую строку. Пользователь вводит текст в поле ввода и нажимает на кнопку. После чего в элементе страниц отображается бегущая строка с введенным текстом.

### Рекомендуемые ресурсы

Объект Window

[http://www.w3schools.com/jsref/obj\\_window.asp](http://www.w3schools.com/jsref/obj_window.asp)

Объект Navigator

[http://www.w3schools.com/jsref/obj\\_navigator.asp](http://www.w3schools.com/jsref/obj_navigator.asp)

Объект Screen

[http://www.w3schools.com/jsref/obj\\_screen.asp](http://www.w3schools.com/jsref/obj_screen.asp)

Объект History

[http://www.w3schools.com/jsref/obj\\_history.asp](http://www.w3schools.com/jsref/obj_history.asp)

Объект Location

[http://www.w3schools.com/jsref/obj\\_location.asp](http://www.w3schools.com/jsref/obj_location.asp)

Тип String

[http://www.w3schools.com/jsref/jsref\\_obj\\_string.asp](http://www.w3schools.com/jsref/jsref_obj_string.asp)